



LAYOUT - 3º PAVIMENTO

LEGENDA CONSTRUIR E DEMOLIR

<div></div>	ALVENARIA - A CONSTRUIR
<div></div>	ALVENARIA BAIXA (PARA GUARDA-CORPO, H=1,10M) - A CONSTRUIR
<div></div>	ALVENARIA BAIXA (PARA GUARDA-CORPO, H=1,30M) - A CONSTRUIR
<div></div>	ALVENARIA ESTRUTURAL - A CONSTRUIR
<div></div>	PÓRTICO ESTRUTURAL - A CONSTRUIR (VER DETALHE NA PRANCHA B005)
<div></div>	DRYWALL - A CONSTRUIR
<div></div>	PORTA - A CONSTRUIR
<div></div>	FECHAMENTO EM VIDRO E JANELAS - A CONSTRUIR
<div></div>	ESTRUTURA EXTERNA (CHAPA METÁLICA CORTADA A LASER PASSANDO ENTRE ESTRUTURA DE PILAR METÁLICA LARANJA) - A CONSTRUIR
<div></div>	PAINEL EM DRYWALL (PREVER DESLOCAMENTO) - A CONSTRUIR
<div></div>	GUARDA-CORPO EM VIDRO, H=1,10M - A CONSTRUIR
<div></div>	ELEVADOR - A CONSTRUIR
<div></div>	ESCALA - A CONSTRUIR

NOTAS:

- Todos os medidas estão indicadas em metros. É importante a conferência de todas as medidas no local antes de iniciar a obra.

- Esse projeto tem caráter Básico e serve somente como orientação e não como dimensionamento. Para dimensionamentos e detalhes executivos, são necessários e devem ser considerados projetos executivos complementares de instalação elétrica, instalação hidráulica, sistema de ar condicionado, Barragem e estrutura.

- Para mais informações, verificar o caderno de imagens 3D.

- Modificações do projeto deverão ser autorizadas no respectivo projeto de aprovação.

- Para porta corta fogo, verificar projeto de bombeiros para maiores informações.

RO	EMISSION INICIAL	MT	31/10/2022
Nº	DESCRIÇÃO	AUTOR	DATA

estudio

marcelo teixeira

IDEAS MOTION

ARQ. CARLOS MARCELO CAMPOS TEIXEIRA

ARQ. MARCELO SHIBATA

ARQ. LYGIA MAGALHÃES

STEPHANIE JOY DE LA TORRE RODRIGUEZ

PARQUE TECNOLÓGICO MARICA

PRÉDIO PRINCIPAL

CONSTRUIR E DEMOLIR

PO. TEC. SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

CODEMAR

MARICA / RJ

INDICADAS

31.10.2022

☐ APROVAÇÃO DO CLIENTE

☐ APROVAÇÃO LEGAL

☐ PROJETOS COMPLEMENTARES

☐ ORÇAMENTO

☒ ARQUITETURA MARICA

ARQ. CARLOS MARCELO CAMPOS TEIXEIRA

PROJETO E EXECUÇÃO

CAU 042004-4

PO. TEC. SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

CODEMAR